

Aide mémoire Graphisme et Vidéo

Blender

Liens

- [Blender Doc \(fr\)](#)
- [Blender Clan \(fr\)](#)

Créer un lien entre la caméra et un objet

- Sélectionner la caméra puis l'objet et taper CTRL+P

Faire suivre un chemin à un objet

- créer un chemin (ajouter/courbe/chemin). Il y a 5 points au départ pour en rajouter, sélectionner le dernier point et taper "e".
- Passer en mode animation. Désactiver les images clés. Sélectionner l'objet. Dans les paramètres "contraintes" sélectionner suivre un chemin. Entrer le nom du chemin dans la cible et cocher "curve follow"
- Modifier éventuellement l'orientation de l'objet dans la première image.
- Pour changer la vitesse de l'objet sur le chemin, éditer la courbe "path" en joutant des images clés avec une vitesse réduite dans les virages.

Convertir une vidéo en flv

```
mencoder mavideo.avi -o mavideo.flv -of lavf -oac mp3lame -lameopts  
abr:br=56 -ovc lavc -lavcopts  
vcodec=flv:vbitrate=800:mbd=2:mv0:trell:v4mv:cbp:last_pred=3 -srate 22050 -  
vf scale=320:240
```

GIMP

Ressources

- [ABC de Gimp](#)
- <http://www.generationcyb.net/-Gimp,0079>
- <http://www.gimp-fr.org/>

Webcams

- Compiler les pilotes de webcam -
<http://stemp.wordpress.com/2009/11/02/karmic-recuperer-les-derniers-drivers-pour-gspca-uvc-usbvideo-et-autres/> - [compiler-modules-v4lusb-lucid.pdf](#)

From:
<https://wiki.pielo.net/> - **Pielo.net - Wiki**



Permanent link:
<https://wiki.pielo.net/aide-memoire-graphisme?rev=1296342000>

Last update: **2011/01/29 23:00**