

Aide mémoire PHP

Objets et classes

- **Autochargement :**

```
__autoload( /*String Classname*/ $myclass)
```

. Cette fonction est appelé lorsque l'on tente d'instancier ou de spécialiser une classe ou une interface non chargée.

exemple 1:

```
function __autoload($class_name) {  
    require_once $class_name . '.php';  
}  
  
$obj = new MaClasse1();  
$obj2 = new MaClasse2();
```

exemple 2 :

```
function __autoload($name) {  
    echo "Tentative de chargement de $name.\n";  
    throw new Exception("Impossible de charger $name.");  
}  
  
try {  
    $obj = new NonLoadableClass();  
} catch (Exception $e) {  
    echo $e->getMessage(), "\n";  
}
```

Objet et référence

Un exemple parle mieux qu'un long discours :

```
<?php  
  
$instance = new SimpleClass();  
  
$assigned = $instance;  
$reference =&$instance;  
  
$instance->var = '$assigned aura cette valeur';
```

```
$instance = null; // $instance et $reference deviennent null

var_dump($instance);
var_dump($reference);
var_dump($assigned);
?>
```

L'exemple ci-dessus affiche :

```
NULL
NULL
object(SimpleClass)#1 (1) {
    ["var"]=>
        string(30) "$assigned aura cette valeur"
}
```

Variables et constantes

- **Public** :
- **Protected** :
- **Private** :
- **const** : On ne peut y associer que des données constantes à la déclaration.

Méthodes

- **Final** : la méthode ne pourra pas être surchargé dans une classe enfant.

From:

<https://wiki.pielo.net/> - **Pielo.net - Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.pielo.net/aide-memoire-php>

Last update: **2010/04/23 00:00**

