

Aide mémoire PHP

Objets et classes

- **Autochargement :**

`autoload(/String Classname/ $myclass)''`. Cette fonction est appelé lorsque l'on tente d'instancier ou de spécialiser une classe ou une interface non chargée. exemple 1: `<code php> function autoload($classname) { requireonce $class_name . '.php'; } $obj = new MaClasse1(); $obj2 = new MaClasse2(); </code>` exemple 2 : `<code php> function __autoload($name) { echo "Tentative de chargement de $name.\n"; throw new Exception("Impossible de charger $name."); } try { $obj = new NonLoadableClass(); } catch (Exception $e) { echo $e->getMessage(), "\n"; } </code>` ==== Objet et référence ==== Un exemple parle mieux qu'un long discours : `<code php> <?php $instance = new SimpleClass(); $assigned = $instance; $reference =& $instance; $instance->var = '$assigned aura cette valeur'; $instance = null; $instance et $reference deviennent null vardump($instance); vardump($reference); var_dump($assigned); ?> </code>` L'exemple ci-dessus affiche : `<code> NULL NULL object(SimpleClass)#1 (1) { ["var"] => string(30) "$assigned aura cette valeur" } </code>` ==== Variables et constantes ==== * **Public** : * **Protected** : * **Private** : * **const** : On ne peut y associer que des données constantes à la déclaration. ==== Méthodes ==== * **Final** : la méthode ne pourra pas être surchargé dans une classe enfant.

From:

<https://wiki.pielo.net/> - **Pielo.net - Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.pielo.net/aide-memoire-php?rev=1765614104>

Last update: **2025/12/13 08:21**

