

# Aide mémoire PHP

## Objets et classes

- **Autochargement :**

`<code php> autoload( /String Classname/ $myclass) </code>` Cette fonction est appelé lorsque l'on tente d'instancier ou de spécialiser une classe ou une interface non chargée. exemple 1: `<code php> function autoload($classname) { requireonce $class_name . '.php'; }`

`$obj = new MaClasse1(); $obj2 = new MaClasse2(); </code>`

exemple 2 :

```
function __autoload($name) {
    echo "Tentative de chargement de $name.\n";
    throw new Exception("Impossible de charger $name.");
}

try {
    $obj = new NonLoadableClass();
} catch (Exception $e) {
    echo $e->getMessage(), "\n";
}
```

## Objet et référence

Un exemple parle mieux qu'un long discours :

```
<?php

$instance = new SimpleClass();

$assigned  = $instance;
$reference =& $instance;

$instance->var = '$assigned aura cette valeur';

$instance = null; // $instance et $reference deviennent null

var_dump($instance);
var_dump($reference);
var_dump($assigned);
?>
```

L'exemple ci-dessus affiche :

```
NULL
NULL
object(SimpleClass)#1 (1) {
    ["var"]=>
        string(30) "$assigned aura cette valeur"
}
```

## Variables et constantes

- **Public** :
- **Protected** :
- **Private** :
- **const** : On ne peut y associer que des données constantes à la déclaration.

## Méthodes

- **Final** : la méthode ne pourra pas être surchargé dans une classe enfant.

From:

<https://wiki.pielo.net/> - **Pielo.net - Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.pielo.net/aide-memoire-php?rev=1765614141>

Last update: **2025/12/13 08:22**

